Rapport Docker Jeremy THIBERT

-création de conteneurs et d’images

Images crées :

3 images minecraft différentes mixant debian avec java installé à la main,

Une image préfaite par un forums minecraft base Debian et une autre en java simple.

Test des images et conteneurs httpd debian nginx hello world vu en cours

Images « none » :

J’ai découvert la commande docker image prune et depuis j’ai cela sans avoir cherché à régler le souci.

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Une image contenant texte

Description générée automatiquement

Je n’ai pas créer d’image via la commande docker image build car je préfère créer les images directement depuis le powershell et non pas depuis vscode.

Tout mon travail se trouve sur GIT et j’ai stupidement pas pris de screens shot de mes commandes powershell lors de ces travaux.

SERVEUR MINECRAFT

## Explication projet

1:création d'un dosssier avec le nom du container,

2:ensuite dans ce répertoire créer un fichier docker-compose.yml qui servira à créer le container

3:création du dockerfiles afin de créer l'images pour le docker-compose

4:création du .env, qui sert a à incrementer des variable d'environements

5:via powershell crée un fichier server-data avec le nom du container qui permet de stocker la database du server

6:dans la database integrer le dossier d'installation de minecraft

## Etape 2 création dockerFiles

création d'un dockerFiles sous ubuntu 18.04 qui installer une version de java pour faire tourner le server minecraft

Le docker compose-yml, crée un container baser sur l'image docker files crée peu avant, il créer un container minecraft-server sur lequel est héberger le serveur minecraft

apres le codage du dockerfiles et du dockercompose.yml, on lance la commande "dockercompose up –build », cela créer le reste de la database et installe la totalité du package minecraft et permet de jouer en local

## Etape 3 en cours de réalisation ouverture au multi

Prévu :

Tunnel ssh pour la connexion entre le joueur et le serveur minecraft distant